

¿Por qué los clones en Star Wars son distintos entre sí?

Milton R. Valtierra.

Ayer me encontré el tráiler de un videojuego viejo de la franquicia de “Star Wars” que específicamente se centra en los clones que aparecen en el episodio II y III. Lo que me llamó más la atención es que se comenta en la narrativa que los clones tienen personalidades distintas a veces por la diferencia de rangos entre ellos.

Sin embargo, con eso sólo pude pensar en la duda de “pero si son iguales en todo aspecto físico, ¿cómo entonces van a poder desarrollar distintas personalidades?” Lo que se me ocurrió sobre este problema es que, ya sea que directamente a algunos clones se les eduque específicamente para ser distintos o no, la cosa es que no se puede evitar que tengan experiencias distintas y, junto con ello, que terminen con personalidades distintas.

Podemos imaginar que los clones están practicando puntería, y que alguno de ellos logra acertar el blanco más que los otros por alguna razón de suerte, ¿cómo afectaría eso en su personalidad y en la de los demás? Tal vez ese clon tenga mejor autoestima y por ello se motive para aprender más, o alguno de los otros clones sienta envidia y por eso practique más que los demás y sea mejor tirador, etc.

Así, a pesar de que todos los clones tienen la misma posibilidad para lograr todo, por esas experiencias que no se pueden controlar bien y que ocurren espontáneamente determinan con buena fuerza sus actos y, por ende, terminan llegando a diferenciarse entre sí.